

RESUME DES DECOMPTES

Décomptes pendant la partie

1. Ligne atteignant une Ville Industrielle

- Majorité de jetons de cette ville **2.000 £**
- 2^{ème} majorité de jetons de cette ville **1.000 £**

2. Ligne atteignant une Ville Etape

- Majorité de gares sur cette ligne **nb Villes x 1.000 £**
- 2^{ème} maj. de gares sur cette ligne **(nb Villes x 1.000 £) / 2**

3. Ligne atteignant une autre Ligne (Fusion)

- La compagnie de la 1^{ère} ligne est dissoute
- Majorité d'actions de cette Cie **nb Villes x 1.000 £**
- 2^{ème} majorité d'actions de cette Cie **(nb Villes x 1.000 £) / 2**
- Echange de ces actions à 2 contre 1 action de la Cie restante

Décomptes de fin de partie

1. Jetons

- Mise à l'écart des jetons des Villes Industrielles non reliées
- Décompte de chaque type de jetons (Acier, Textile, Brasserie, Cuir & Passagers)
- Majorité d'un type de jetons **6.000 £**
- 2^{ème} majorité d'un type de jetons **3.000 £**

2. Gares

- Majorité des gares d'une ligne **nb Villes x 1.000 £**
- 2^{ème} majorité des gares d'une ligne **(nb Villes x 1.000 £) / 2**

3. Actions

- Majorité d'actions de cette Cie **nb Villes x 1.000 £**
- 2^{ème} majorité d'actions de cette Cie **(nb Villes x 1.000 £) / 2**