

# Durch die Wüste

Aide de jeu réalisée par Rody  
<http://www.Jeux2Rody.fr.st>

À imprimer et découper 5 fois

## Durch die Wüste

### Placement des cavaliers montés

- Pas sur une case contenant un point d'eau, une oasis, ou un autre cavalier monté
- Pas sur une des 6 cases adjacentes à une oasis
- Pas sur une case adjacente à un autre cavalier monté (peu importe la couleur des chameaux)

### Premier tour de jeu

- Les 2 premiers joueurs ne placent qu'un seul chameau (au lieu de 2)
- À 2 joueurs, seul le premier ne place qu'un seul chameau

### Placement des chameaux

- 2 chameaux sont pris de la réserve et sont posés sur le plateau
- Un chameau doit être placé sur une case adjacente à un chameau de la même couleur
- Chaque joueur ne possède qu'une seule caravane de chameaux d'une couleur donnée
- 2 caravanes de chameaux de la même couleur ne peuvent jamais se toucher
- 2 caravanes de chameaux de couleurs différentes peuvent se toucher

### Décompte des points d'eau

- Quand un chameau est placé sur un point d'eau, le joueur récupère la tuile et la pose face cachée devant lui.

### Décompte des oasis

- Placer un chameau sur une case adjacente à une oasis rapporte 5 points
- Une oasis n'est décomptée qu'une seule fois par caravane de chameaux
- Une oasis peut être décomptée par plusieurs caravanes de chameaux
- Une même caravane de chameaux peut relier plusieurs oasis et les décompter toutes

### Décompte des aires fermées

- Une aire est fermée par une seule caravane de chameaux, en s'aidant des chaînes de montagnes et des bords du plateau si besoin est
- Les points d'eau et les oasis situés dans une aire fermée sont décomptés immédiatement
- En fin du jeu, les aires fermées rapportent autant de points qu'elles contiennent de cases vides
- Aucun autre chameau ne peut se trouver dans une aire fermée

### Décompte des caravanes de chameaux

- Pour chaque couleur de chameau, le joueur ayant la plus grande caravane gagne 10 points
- Si 2 joueurs ou plus sont à égalité, chacun marque 5 points

### Fin de jeu

- La partie s'achève dès que tous les chameaux d'une couleur ont été placés sur le plateau